**Fiche préparatoire à la convention de stage – Entreprise**

**ENTREPRISE**

**Nom organisme d’accueil** : ASC Solutions

**Siret :** 947 835 286 00016

**Siren :** 947 835 286

**Adresse :**  49 rue du centre

**Code postal et Ville :** 62380, Cléty

**Pays :** France

**Téléphone :** 0659516792

**Mail :**  scottealexandre@gmail.com

**Service dans lequel le stage sera effectué :** Développement

**Représentant de l’entreprise :** AlexandreSCOTTE

**Qualité du représentant :** Dirigeant

### **Mail du signataire :**

**Nom et prénom du tuteur dans l’organisme d’accueil :**  AlexandreSCOTTE

**Fonction du tuteur :**

**Numéro de téléphone :**

**STAGE**

**Titre du stage :** Création et gestion des interactions entre plusieurs modèles 3D avec Unity.

**Activités confiées par l’organisme d’accueil :** Utiliser les outils modernes et l’intelligence artificielle pour générer des modèles 3D sur la base d’un texte ou d’une image. Importer les modèles pour pouvoir les utiliser sur Unity comme base d’un jeu vidéo et gérer les interactions entre les modèles et l’environnement avec des scripts codés en C#.

**Dates de stage (début et fin) :** 10/06/24 au 04/08/24

**Nombre de semaines :** 8

**Durée hebdomadaire (ne pouvant excéder 35h en France) :** 35h

**Jours de présence effective (jours ouvrés travaillés) :** 5 jours/semaine

**Nombre de mois du stage :** 2

**Gratification (horaire ET mensuelle) :** aucune

**Moyen de paiement :**

**Nombre de jours de congés autorisés :** 5

**Avantages accordés (participation au titre de transport, tickets restauration…) :**

**Commentaire (cas particuliers…) :**